

**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

WEB ĐẶT SÂN BÓNG ĐÁ

**Version :** Proposal\_v1.0

**Project Team :** Team 11

**Create date :** 28/02/2021

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | | | |
| Project Acronym |  | | | | |
| Project Title | Web đặt sân bóng đá | | | | |
| Start Date | 02/02/2021 | End Date | | 24/04/2021 | |
| Product Owner | Cao Thị Nhâm | | | | |
| Partner Organization | Trường Đại Học Kinh Tế Đà Nẵng | | | | |
| Scrum Master | Hoàng Thị Tuyết Trinh | | 181124022258@due.edn.vn | | 0869028318 |
| Team Members | Nguyễn Thị Tường Vy | | 181124022267@due.edn.vn | | 0372963843 |
| Phạm Thị Thùy Văn | | 181124022266@due.edn.vn | | 0328878630 |
| Nguyễn Thị Hằng | | 181124022221@due.edn.vn | | 0866865205 |
| Ngô Anh Tú | | 181124022262@due.edn.vn | |  |
| Hoàng Sinh Quân | | 181124022249@due.edn.vn | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| Document Title | Proposal Document | | |
| Author (s) | Team 11 | | |
| Role |  | | | |
| Date | 28/02/2021 | File Name |  | |
| URL |  | | | |
| Access |  | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **REVISION HISTORY** | | | | |
| **Version** | **Person** | **date** | **description** | |
| 1.0 | Team 11 | 28/02/2021 | | Tạo proposal cho dự án |
| 1.1 | Hoàng Thị Tuyết Trinh | 12/03/2021 | | Chỉnh sửa bài viết Proposal |
| 1.2 | Ngô Anh Tú | 30/03/2021 | | Cập nhật bài viết |

1. **PROJECT OVERVIEW:**
   1. **Background:**

Ngày nay, sức mạnh công nghệ hiện đại đã và đang giúp con người giảm bớt đi những khó khăn trong công việc và cuộc sống. Với sự phát triển nhanh chống đó, đã có nhiều công cụ hữu ích ra đời giúp chúng ta tiết kiệm rất nhiều thời gian và chi phí. Công nghệ thông tin là một lĩnh vực đầy tiềm năng, đã đem lại cho con người những ứng dụng thật tiện lợi và hữu ích. Một trong những ứng dụng thiết thực mà nó đem lại là việc ứng dụng tin học vào nhiều lĩnh vực của đời sống như trong các trường học, cơ quan, doanh nghiệp, bệnh viện... Phần lớn đều ứng dụng tin học để giúp cho việc quản lý được dễ dàng và thuận tiện hơn. Chính vì vậy, mỗi công ty, mỗi cơ quan đều muốn xây dựng riêng cho mình một phần mềm quán lý.

Xuất phát từ nhu cầu thực tế trên, nhóm em muốn xây dựng dự án:

“Website đặt sân bóng đá” cho trường Đại Học Kinh Tế Đà Nẵng nhằm giúp quản lý sân bóng của trường tốt hơn. Đặc biệt là tạo môi trường cho những người có nhu cầu (sinh viên) có thể liên hệ đặt sân bất cứ lúc nào trên trang hệ thống trang web đặt sân này.

* 1. **Prior arts:**

Cho đến nay, đã có nhiều ứng dụng đặt sân bóng đá từ web cho đến ứng dụng di động như <https://www.sporta.vn/> , <http://datsanbong.com/> đã tạo được trang tìm đối thủ, đặt sân và có đầy đủ ứng dụng tìm kiếm, thông tin liên hệ, login, thông tin về sân bóng, giá sân. Tuy nhiên một số tính năng như đặt sân, danh sách sân bóng chưa làm được hay còn sơ khai chỉ mang tính chất demo; bên cận đó chưa tối ưu được giao diện người dùng, các tính năng trình bày lộn xộn.

* 1. **Proposed solution:**

Để giải quyết được vấn đề về đặt sân bóng đá, tối ưu giao diện người dùng và cả việc cập nhập danh sách sân bóng chi tiết cho khách hàng. Nhóm chúng em lên ý tưởng xây dựng một trang web đặt sân bóng đá với đầy đủ các tính năng đặt sân, thanh toán trực tiếp trên trang. Ngoài ra để hỗ trợ cho những người mới lần đầu đặt sân nhóm em sẽ cập nhật các đoạn video về sân bóng đá để tạo cái nhìn trực quan cho khách hàng trước khi đặt sân.

* 1. **Goals:**

Mục tiêu của dự án là xây dựng trang website đặt sân bóng đá với các tính năng như sau:

Tìm kiếm nhanh các loại sân bóng

Đăng ký hay đăng nhập vào trang web thông qua các đường biểu tượng đường link facebook, Gmail.

Người dùng có thể xem chi tiết về thông tin sân bóng.

Người dùng có thể đặt sân và thanh toán trực tiếp trên trang web

* 1. **Techniques:**

Dự án sẽ ứng dụng các công nghệ sau đây:

Ngôn ngữ lập trình: HTML, CSS, PHP

Cơ sở dữ liệu: MYSQL

Công cụ phát triển: VISUAL STUDIO

1. **TIME ESTIMATION:**

|  |  |
| --- | --- |
| Number of members | 6 |
| Number of working hours per day | 4h |
| The number of working days/ week | 4 ngày |
| Total days | 32 ngày |
| Estimated time (hours) | 3072 h |

1. **MASTER SCHEDULE:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Tast Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| 1 | Bắt đầu | 5 ngày |  |  |
| 1.1 | Lên ý tưởng | 3 ngày | 02/02/2021 | 05/02/2021 |
| 1.2 | Tạo Proposal | 2 ngày | 26/02/2021 | 28/02/2021 |
| 2 | Khởi động | 5 ngày | 01/03/2021 | 06/03/2021 |
| 2.1 | Thiết lập công cụ quán lý | 1 ngày | 01/03/2021 | 02/03/2021 |
| 2.2 | Tạo Backlog | 4 ngày | 02/03/2021 | 06/03/2021 |
| 3 | Phát triển | 45 ngày | 07/03/2021 | 22/04/2021 |
| 3.1 | Sprint 1 | 7 ngày | 07/03/2021 | 13/03/2021 |
| Lên ý tưởng thiết kế giao diện | 3 ngày | 07/03/2021 | 09/03/2021 |
| Thiết kế giao diện và bố trí tính năng | 2 ngày | 10/03/2021 | 11/03/2021 |
| Cài đặt công cụ code | 2 ngày | 12/03/2021 | 13/03/2021 |
| 3.2 | Sprint 2 | 25 ngày | 14/03/2021 | 09/04/2021 |
| Coding trang chủ | 5 ngày | 14/03/2021 | 18/03/2021 |
| Thiết kế và coding form đăng ký, đăng nhập | 1 ngày | 19/03/2021 | 19/03/2021 |
| Tạo thanh tìm kiếm | 1 ngày | 20/03/2021 | 20/03/2021 |
| Tạo trang danh sách sản phẩm | 6 ngày | 21/03/2021 | 26/03/2021 |
| Tạo trang chi tiết sản phẩm | 12 ngày | 27/03/2021 | 09/04/2021 |
| 3.3 | Sprint 3 | 10 ngày | 10/04/2021 | 20/04/2021 |
| Tạo thanh toán | 3 ngày | 10/04/2021 | 12/04/2021 |
| Thiết kế cơ sở dữ liệu | 1 ngày | 13/04/2021 | 13/04/2021 |
| Quản lý trang sản phẩm | 1 ngày | 14/04/2021 | 14/04/2021 |
| Quản lý người dùng | 1 ngày | 15/04/2021 | 15/04/2021 |
| Quản lý đơn hàng | 4 ngày | 16/04/2021 | 20/04/2021 |
| 3.4 | Sprint 4 | 3 ngày | 21/04/2021 | 23/04/2021 |
| Test từng phần | 1 ngày | 21/04/2021 | 21/04/2021 |
| Test tổng thể | 1 ngày | 22/04/2021 | 22/04/2021 |
| Test sự hài long của khách hàng | 1 ngày | 23/04/2021 | 23/04/2021 |
| 4 | Hoàn thành dự án | 1 ngày | 24/04/2021 | 24/04/2021 |

1. **ROLES AND RESPONSIBITIES:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role** | **Responsibility** | **Participant(s)** |
| Scrum Master | Trưởng nhóm chịu trách nhiệm xây dựng và tính hiệu quả của dự án.  Tổ chức và định hướng dự án đi theo đúng mục tiêu đề ra | Hoàng Thị Tuyết Trinh |
| Team Member | Khi tham gia vào dự án mỗi thành viên sẽ phải chịu trách nhiệm cho công việc nhóm mà mình đã chọn.  Tham gia đóng góp ý tưởng, để dự án tốt hơn | Nguyễn Thị Tường Vy  Phạm Thị Thùy Văn  Nguyễn Thị Hằng  Ngô Anh Tú  Hoàng Sinh Quân |